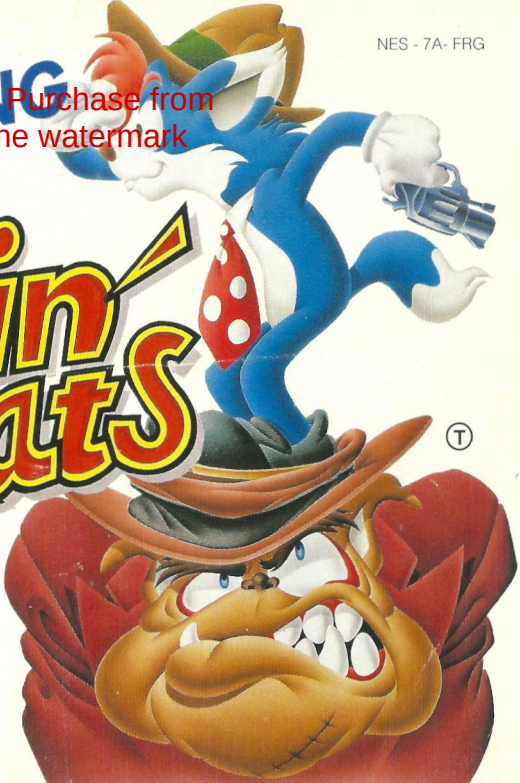
NES - 7A- FRG

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

SPIELANLEITUNG

Rockin' Kats



ATLUS™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

This game is licensed
by Nintendo® for play on the

Nintendo® and Nintendo Entertaiment System are trademarks of Nintndo

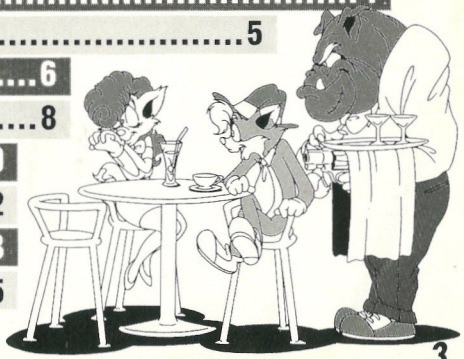
© ATLUS CO., LTD.

GRATULATION

zum Kauf von Rockin' Kats für das Nintendo Entertainment System! Wir raten Dir, diese Spielanleitung gut durchzulesen, bevor Du zu spielen beginnst, damit Dir das Spiel viel Spaß macht. Hebe dieses Heft für späteres Nachschlagen gut auf!

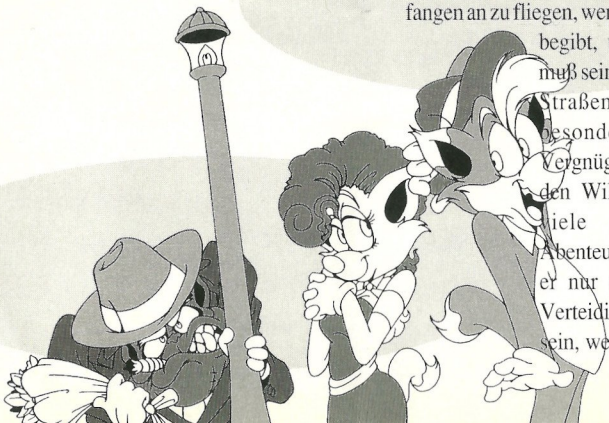
INHALTSVERZEICHNIS

Rock 'n' Rettung 4
Willy's Bewegungen 5
Wie man spielt 6
Spaß mit der Faust-Pistole 8
Gegenstände 10
Der Bonuskanal 12
Kanal Führer 13
WARNUNG 15

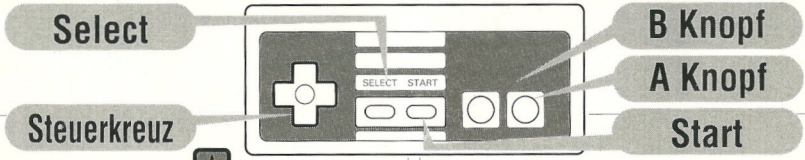


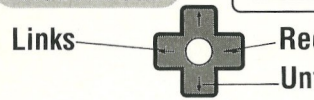
Rock 'n' Rettung

Willy, die Rockin' Kat (unser Held!) und sein Mädchen, Jill, sind das hübscheste Paar, das es seit Jahren in New York gegeben hat! Während Willy solo unterwegs war, hat leider der Gangsterboß der Gegend, Mugsy, einen Blick auf Jill geworfen und wußte sofort, die – oder keine! In seiner gewinnenden Art, sandte er eine Bande seiner loyalen Schläger aus, um die arme Jill zu entführen, das ist ganz offener Katzenraub! Als Willy es herausfindet, ist sein Mädchen bereits irgendwo in der Stadt versteckt worden. Die Fetzen fangen an zu fliegen, wenn er sich in die Unterwelt begibt, um sie zu retten. Willy muß seinen Weg durch die heißen Straßen suchen, einen nicht besonders lustigen Vergnügungspark besuchen und den Wilden Westen (und noch viele andere gefährliche Abenteuer!) bestehen. Dabei hat er nur seine Faust-Pistole zur Verteidigung. Es wird also besser sein, wenn Du ihm hilfst!



Willy's Bewegungen





Rechts Drücke das Steuerkrenz nach rechts und Willy geht nach rechts.

Links Um Willy nach links zu schicken, drücke das Steuerkreuz nach links.

Unten Drücke nach unten, um Dich zu ducken. Damit Willy nach unten springt, drücke nach unten und auf Knopf A.

Start Drücke Start, um das Spiel zu beginnen, oder eine Pause zu machen.

Select Damit kannst Du die gekauften Gegenstände sehen und auswählen.

Knopf B Die Banditen sind überall, Du kannst damit die Faust-Pistole jederzeit abfeuern.

Knopf A Drücke den Knopf, um Willy springen zu lassen. Halte den Knopf länger gedrückt, um die Jet Turnschuhe zu zünden.

Achtung: Das sind nur die Grundbewegungen von Willy. Um mehr über seine Beweglichkeit herauzufinden, lies den Abschnitt über seine unglaubliche Faust-Pistole!

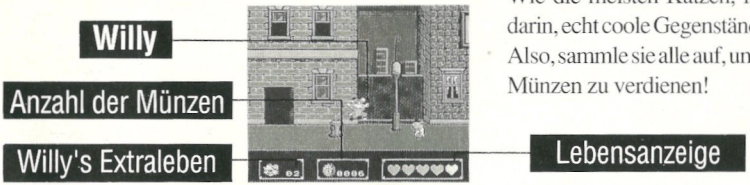
Wie man spielt

Um das Spiel zu beginnen, lege die Kassette vorsichtig in Dein NES ein. Wenn der Titelbildschirm erscheint, drücke den Start Knopf. Verwende das Steuerkreuz, um einen Kanal auszuwählen. Wenn Du den angezeigten Kanal nehmen möchtest, gehe zu Yes. Oder nimm No, um in den Auswahlbildschirm zurückzukehren.

Der Start auf dem Titelbildschirm.

Du kannst in jedem Kanal spielen, außer in Nummer 5.

Bildschirm Info



Wie die meisten Katzen, ist Willy gut darin, echt coole Gegenstände zu finden. Also, sammle sie alle auf, um Punkte und Münzen zu verdienen!

Achtung: Um während des Spiels in einen anderen Kanal zu wechseln, drücke Start, um eine Pause einzulegen. Dann drücke den A Knopf drei Mal, dadurch gelangst Du in den Auswahlbildschirm.

Continue & Paßwort

Wenn Willy's Lebensanzeige zu Ende geht, verliert er ein Leben, also paß gut auf! Wenn das Spiel vorbei ist, kannst Du zwischen Continue und Paßwort wählen. Mit Continue kannst Du dort weiterspielen, wo Du aufgehört hast. Du hast immer noch Geld, aber Deine Gegenstände und Punkte sind verloren.

Achte darauf, daß Du das Paßwort richtig aufschreibst. Es besteht aus zehn Buchstaben oder Symbolen.

Um Dein Paßwort zu bekommen, wähle "Quit", wenn der Game Over Bildschirm erscheint. Um das Paßwort zu verwenden, wähle auf dem Titelbildschirm Paßwort aus. Bewege das Steuerkreuz, um das Paßwort einzugeben. Dann drücke A, wenn es korrekt ist, oder B, um etwas zu ändern.

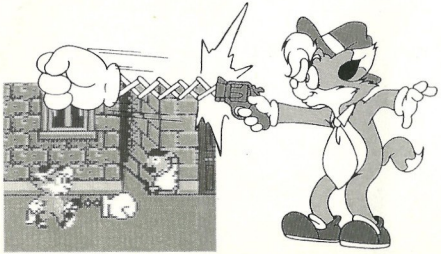
Level Änderungen Du kannst die Kanäle in jeder beliebigen Reihenfolge auswählen, aber die Regel lautet: egal, mit welchem Kanal Du beginnst, das Spiel wird langsam immer schwieriger.

Spaß mit der Faust-Pistole

Willy hat diese eigenartige Waffe selbst erfunden. Er hat es mit so vielen Feinden zu tun, daß er eine zusätzliche Hand gut gebrauchen kann!

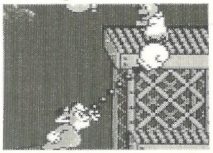
Schlag

Drücke Knopf B, um die Faust-Pistole abzufeuern. Wenn Du das Steuerkreuz verwendest, kann Willy in acht verschiedene Richtungen schlagen! Hier heißt es, jeder steht für sich allein!



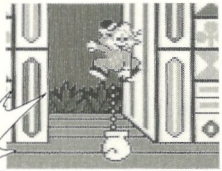
Drehangriff und Super-Drehsprung

Willy ist eine Swingende Katze! Wenn Du auf ein Geländer zuspringst und Knopf B drückst, greift Willy danach. Drücke nochmals B, und er fängt an, sich zu drehen. Die Feinde fliegen nur so weg! Drücke nochmals B, um einen Drehsprung hinzulegen!



Super-Schlagsprung

Wie hoch kann Willy fliegen? Drücke A, um nach oben zu springen. Dann drücke das Steuerkreuz nach unten. Wenn Willy fast auf dem Boden ist, drücke B, sodaß er auf den Untergrund schlägt. Dadurch fliegt er hoch!

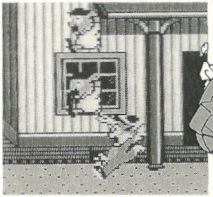


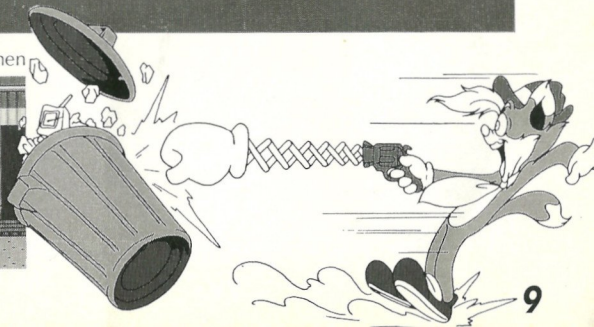
Fallende Objekte fangen

Um einen Gegenstand mit der Faust-Pistole zu fangen, bewege Willy's Hand direkt darunter. Dann drücke und halte Knopf B. Die Pistole öffnet sich und wirkt wie ein Fanghandschuh. Um den Gegenstand zu werfen, lasse Knopf B los.

Laufangriff

Willy liebt es zu tanzen. Wenn er gegen einen festen Gegenstand schlägt, wird er zurückgeschleudert und alle bösen Buben in der Umgebung umhauen.



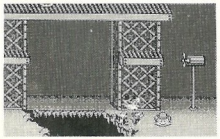


Gegenstände

Es gibt viele wertvolle Gegenstände im Spiel. Sie alle helfen Willy auf seiner Mission. Versuche sie alle einzusammeln! Um Waffen zu sammeln, muß Willy sein Geld sparen und dann den Einkaufskanal besuchen. Er kann die Waffen, die er kauft, immer wieder benutzen.

Gegenstände

Sammle alle Gegenstände auf, die zurückgelassen werden. Achte darauf, sie zu erwischen, bevor sie vom Bildschirm verschwinden und für immer dahin sind.



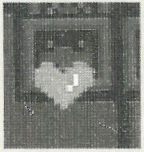
Geldsack

Besser als ein Topf mit Gold am Ende des Regenbogens! Damit kannst Du ein bißchen einkaufen

Großes Herz

Dadurch wird Willy's Energie wiederhergestellt. Nun kann es wieder los gehen!

Kleines Herz



Es erhöht Willy's Lebensanzeige um einen Level. Es kann sehr nützlich sein, wenn die Anzeige tief unten steht.

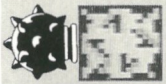
Extraleben

Fange dieses schwebende Gesicht und Du bekommst ein Extraleben, das Du zur Rettung von Jill verwenden Kannst

Waffen

Um Waffen zu kaufen, mußt Du alle Münzen sparen, die er durch den Sieg über Feinde oder im Bonus Kanal gewonnen hat. Wähle den Einkaufskanal (S) auf dem Auswahlbildschirm. Um den Einkaufskanal wieder zu verlassen, Wähle das Exit Quadrat. Um eine der Waffen zu benutzen, drücke auf Select und wähle die gewünschte Waffe aus.

Manchmal sind Gegenstände sehr teuer, also verschleudere Dein Geld nicht sinnlos. Spare für die Waffen, die Dir am meisten helfen.

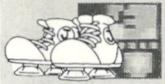


Jet Turnschuhe

Willy kann damit länger fliegen und langsamer landen.

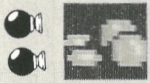
Bombe

Verwende sie und Bomen fliegen aus der Pistole.



Hammerschlag

Dadurch wird Willy's Hand durch eine Metallkugel ersetzt.



Zwillingskugeln

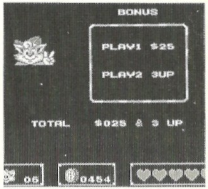
Mit jedem Schlag fliegen zwei Kugeln davon.

Extraleben

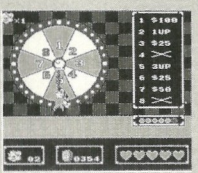
Es gibt Zeiten, da braucht sogar eine Katze eines.

Der Bonuskanal

Willy muß wirklich jeden Groschen sparen, um im Bonuskanal zu spielen, aber das ist es vielleicht wert! Er kann dort zusätzliches Geld oder Extraleben gewinnen. Spiele so lange Dein Glück anhält. Um den Kanal zu verlassen, wähle das Exit Quadrat.

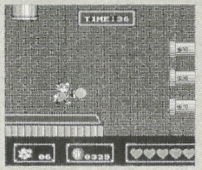


Roulette



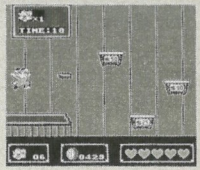
In diesem Spiel gewinnst Du den Preis, der auf dem Rouletterad dort angezeigt wird, wo Willy landet. Daumen drücken!

Röhrenwerfen



Fange die fallenden Bälle und wirf sie dann in die engen Röhren. Ja, es ist schwierig, aber dafür gibt es viel Geld!

Basketball



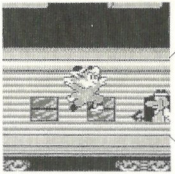
Wie gut bist Du im Super-Drehsprung? Finde es jetzt heraus! Verwende ihn, um Willy nach oben in die sich bewegenden Körbe zu bewegen. Guter Wurf!!

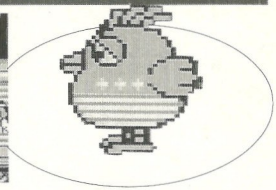
Kanal Führer

Seit Mugsy das Programm übernommen hat, kontrollieren seine Banditen alle Kanäle. Wähle Deine Lieblingsgefahr!

Kanal 1 Straße in der Stadt

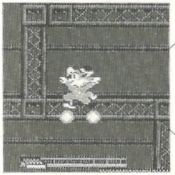
Willy sieht sich einer Bande von Bösewichten gegenüber, die ihn auf der Straße des Big Apple angreifen. Aber es ist ja seine Stadt und er wird schon mit Mugsy fertig werden.

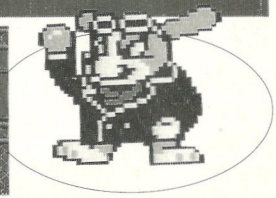




Kanal 2 Himmels-Asse

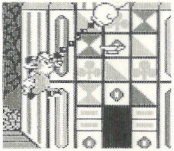
Willy sind Fliegerkämpfe nicht fremd. Er ist mehr als bereit dazu, seine Feinde in 40.000 Fuß Höhe zu besiegen! Rein ins Flugzeug, oder raus!

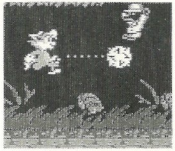


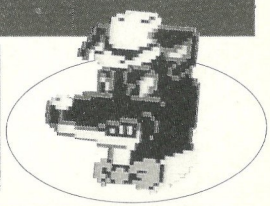


Kanal 3 Spiele-Land

Dieser Park ist kein Picknick! Fallen sind an über hundert Stellen für nur eine Katze aufgestellt!

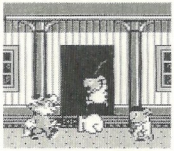


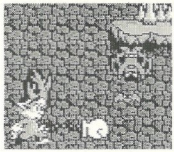


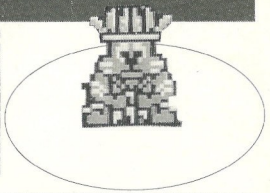


Kanal 4 Western Abenteuer

Die schnellste Faust-Pistole im Wilden Westen! Er muß alle möglichen Banditen und Desperados in der Stadt besiegen!

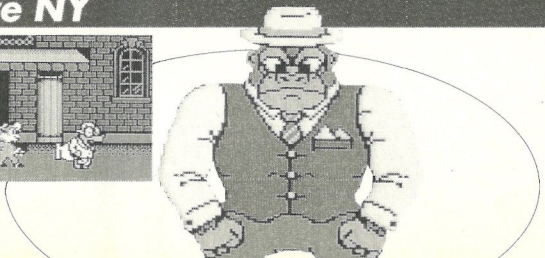






Kanal 5 I love NY

Endlich wieder auf heimischem Boden. Hier kann niemand Willy schlagen! Aber warte! Was ist das? OH NEIN, es ist...



⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System™ (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

ATLUS™

ATLUS CO., LTD.

Distributed By Östrich : Stadlbauer Marketing
Vertrieb Ges . m . b . H.
A-5027 Salzburg
Schweiz : Waldmeier AG
CH-4052 Basel.

Printed in Japan